



# Мулина Евгения Александровна

Женщина, 22 года, родилась 7 апреля 2004

+7 (996) 0820811 — предпочитаемый способ связи

22061101@mail.ru

telegram: @MULINA\_EA

Проживает: Пермь

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, готова к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

**Product designer / UX/UI дизайнер**

**200 000** ₹ на руки

Специализации:

— Дизайнер, художник

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: на месте работодателя, удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 8 месяцев

Март 2024 —

Январь 2026

1 год 11 месяцев

### Copperside

Москва

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Разработка программного обеспечения
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

### Product designer/Проектировщик интерфейсов

- Ведение полного цикла продуктового дизайна: от UX-исследований, discovery, анализа требований бизнеса и формирования продуктовых гипотез до проектирования решений, передачи в разработку и контроля итоговой реализации;

- Проектирование, развитие и улучшение пользовательских сценариев (User Flow / CJM), UX/UI решений и продуктовых фиच на основе потребностей пользователей, бизнес-задач и продуктовых ограничений;

- Разработка дизайн-концепций и участие в принятии продуктовых решений совместно с аналитиками, Product Managers и разработчиками;

- Проведение дизайн-демо, презентация и защита дизайн-решений перед кросс-функциональной командой;

- Контроль качества реализации: проведение дизайн-ревью перед релизом, проверка интерфейсов и постановка UX/UI багов;

- Использование UX-исследований, аналитических данных и продуктовых метрик при принятии решений по улучшению пользовательского опыта;

- Развитие и поддержка общей дизайн-системы, обеспечение единых UX/UI паттернов продукта.

#### Ключевые результаты / Проект 1

- Спроектировала аналитические и отчетные модули продукта с отображением ключевых продуктовых и бизнес-метрик для повышения прозрачности аналитики и ускорения мониторинга эффективности работы сотрудников;
- Проработала логику жизненного цикла лида и пользовательский путь его движения по системе, оптимизировав сценарии взаимодействия сотрудников с сущностью на разных этапах воронки;
- Спроектировала сложные системы фильтрации и навигации внутри CRM-модулей с учетом различных пользовательских сценариев и ограничений интерфейса;
- Разработала интерфейс страницы обзора лидов с сегментацией по статусам и визуализацией стадий сделок для упрощения мониторинга состояния воронки;
- Участвовала в развитии дизайн-системы: стандартизация UI-паттернов, создание компонентов, описание состояний и документации;
- Провела UX-исследование с внутренними пользователями банка для выявления pain points и дальнейшего улучшения функциональности.

#### Ключевые результаты / Проект 2

- Спроектировала multi-role интерфейсы с разграничением прав доступа и сложной логикой взаимодействия для 7-8 пользовательских ролей внутри продукта;
- Разработала UX/UI ключевых CRM-модулей: карточки заявок, блоки комментариев, action-log, страницы истории взаимодействий и аналитические блоки;
- Спроектировала рабочее пространство сотрудников валютного контроля с отображением заявок, назначением исполнителей и сопровождением процессов по этапам;
- Разработала аналитический модуль продукта - страницу отчетности со сложной табличной структурой и расширенной системой фильтрации;
- Самостоятельно вела проект end-to-end: от анализа требований до передачи в разработку, тестирования и контроля реализации.

Октябрь 2022 —  
Февраль 2024  
1 год 5 месяцев

## **GetSales.io**

Омск, getsales.io

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

## **Product Designer / UX/UI Designer**

- Развитие и улучшение B2B/SaaS платформы для автоматизации бизнес- и маркетинговых процессов со встроенной CRM-системой;
- Анализ конкурентов, рынка и продукта, выявление пользовательских pain points и точек роста;

- Формирование UX/UI и продуктовых гипотез по улучшению пользовательского опыта и развитию функциональности продукта;
- Проработка и оптимизация пользовательских сценариев (User Flow / CJM), UX-логики взаимодействия внутри платформы;
- Разработка UX/UI решений, wireframes, интерактивных прототипов и high-fidelity макетов в Figma;
- Создание и развитие дизайн-системы / библиотеки компонентов продукта;
- Подготовка handoff в разработку, сопровождение реализации и контроль качества исполнения;
- Кросс-функциональное взаимодействие с product team, аналитиками, разработчиками и внутренними стейкхолдерами.

#### Результаты работы

- Спроектировала и реализовала 10 продуктовых фич, 7 из которых были самостоятельно инициированы на основе анализа пользовательского опыта и выявления точек роста продукта;
- Построила систему дизайн-процессов внутри компании, сформировала библиотеку компонентов и стандартизировала визуальные/UX-паттерны для команды;
- Провела системную переработку интерфейсов продукта, приведя платформу к единому UX/UI стандарту и повысив консистентность визуального языка системы.

#### Ключевые реализованные решения

- Полностью переработала навигационную структуру платформы: левое меню, pop-up элементы, иконки и общую логику взаимодействия пользователей с системой;
- Перепроектировала ключевые CRM-модули продукта: карточки лидов, активности, историю взаимодействий, task management и модальные окна редактирования данных;
- Спроектировала новые функциональные модули платформы: File Manager, встроенный мессенджер, LinkedIn-плагин и сценарии автоматизации пользовательских процессов;
- Разработала сложные системы фильтрации, dashboard/statistics блоки и аналитические интерфейсы для работы с данными и team management;
- Участвовала в редизайне dashboard, разработке календарного компонента и улучшении вспомогательных интерфейсов продукта;
- Разработала новый маркетинговый сайт компании в единой визуальной стилистике с продуктом.

Август 2023 —  
Январь 2024  
6 месяцев

## **Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс**

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Product designer / UX/UI дизайнер

- январь 2024 г. - Тапиго (tapigo.ru) – платформа, объединяющая сервисы по предоставлению услуг (аналог Авито)
- Разработка и кастомизация дизайн системы. Разработка адаптивных вариантов страниц. Обучение и менторство младшего дизайнера.
- декабрь 2024 г. – проект для компании Purrtweb (разработка мобильных приложений)
- Отрисовка шота для сайта сервиса по обмену валют.

Июнь 2021 —  
Октябрь 2022  
1 год 5 месяцев

## TIVAR

Москва, ofistiar.ru

### Web – дизайнер + frontend разработчик

- Разработка дизайна сайтов по ТЗ от заказчиков – различные сайты и интернет-магазины (как с «0», так и улучшение и доработки). Верстка (HTML, CSS, JS). Работа с WordPress.  
Один из крупнейших заказчиков – частная медицинская скорая помощь, разработка дизайна сайта по перевозке больных, верстка на React модального окна по расчету стоимости перевозки.

## Образование

### Среднее

2020  
Среднее

### МАОУ "СОШ № 131" Г. Перми

## Навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — B1 — Средний

Навыки

UX UI HTML Figma Дизайн интерфейсов Дизайн  
Дизайн продукта Usability Дизайн система CJM User flows CSS  
Design systems B2B Fintech Product design  
Cross-functional Communication Stakeholder Management Adobe Photoshop  
Pixso Usability Testing Prototyping Design Review Product Metrics  
JTBD User Flow Discovery UX Research Product Thinking  
UX/UI Design

## Дополнительная информация

Обо мне

Product Designer / UX/UI дизайнер с 4+ годами опыта в проектировании digital-продуктов, включая fintech, CRM, SaaS и B2B/B2C платформы.

Имею опыт работы над сложными высоконагруженными системами и интерфейсами с большим количеством сущностей, ролей, бизнес-логики и сценариев взаимодействия пользователей.

Специализируюсь на full-cycle product design: от UX-исследований, discovery и формирования продуктовых гипотез до проектирования интерфейсов, тестирования решений, передачи в разработку и контроля реализации.

Использую продуктивный подход в дизайне: принимаю решения на основе пользовательских потребностей, бизнес-задач, аналитики и продуктовых метрик.

Имею опыт выявления UX-проблем, поиска точек роста продукта, улучшения пользовательских сценариев и повышения usability существующего функционала.

Работаю как с развитием существующих продуктов, так и с проектированием новых решений и запуском функциональности с нуля.

Имею опыт создания и масштабирования дизайн-систем, стандартизации UI/UX паттернов и построения дизайн-процессов внутри команды/компании.

Активно взаимодействую с Product Managers, аналитиками, разработчиками, QA и бизнес-стейкхолдерами, умею аргументированно защищать решения и находить баланс между user needs, business goals и техническими ограничениями.

Обладаю сильным системным мышлением, высоким уровнем самостоятельности и ownership-подходом в работе над продуктом.

Стремлюсь создавать не просто визуально качественные интерфейсы, а удобные, логичные и эффективные продуктовые решения, которые помогают бизнесу достигать целей, а пользователям - быстро и комфортно решать свои задачи.